**FUNKTIONER:**

**Multiplayer: ID 2**

Lyssna på sockets

Skapa lista med alla som är connectade

Hålla informationen uppdaterad mellan client och server

Bestämma färg på olika spelare

Spawna spelare

Kolla om en spelare blivit träffad

Kolla om det finns en vinnare efter att något dött

**Skjuta Projektlier: ID 3**

Skapa “Bullets” som är kopplade till spelaren

Spawna “Bullet” när man trycker på SPACE

“Bullet” ska skjutas dit spelaren kollar

“Bullet” försvinner / tas bort efter en mängd tid/pixlar

**Kunna hoppa / falla (Gravitation): ID 4**

Förflytta spelaren upp när man trycker pil-upp

Ramla ner igen efter en viss mängd tid/pixlar

Acceleration på fall

**Collision: ID 5**

Man kan stå på en plattform som är i luften

Man kan inte hoppa igenom en plattform underifrån

Bortputtad om man hoppar på en plattform underifrån

Blockera vänster och höger.

Mark att stå på

**Projektil som dödar andra spelare: ID 6**

Servern kollar om en spelare blivit träffad av ett skott som inte tillhör han (AKA “Bullet-Player Collision)

Om man blir träffad dör man

När kulan träffat försviner den

**Sist kvar vinner: ID 7**

När någon dör så kollar servern om det är en spelare kvar

Om man är sist vinner man

Starta nästa match och spawna alla på nytt

**Login sida: ID 8**

Välja nickname

mata in IP och port

**Chat: ID 9**

Chat som kan skriva och ta emot text från andra klienter.

Chatten ska öppnas på enter-tryck och skicka text samt stänga rutan på ännu ett enter-tryck.

**Animationer: ID 10**

Animationer för bakgrund på loginsidan.

Animationer för backgrund på spelplan.